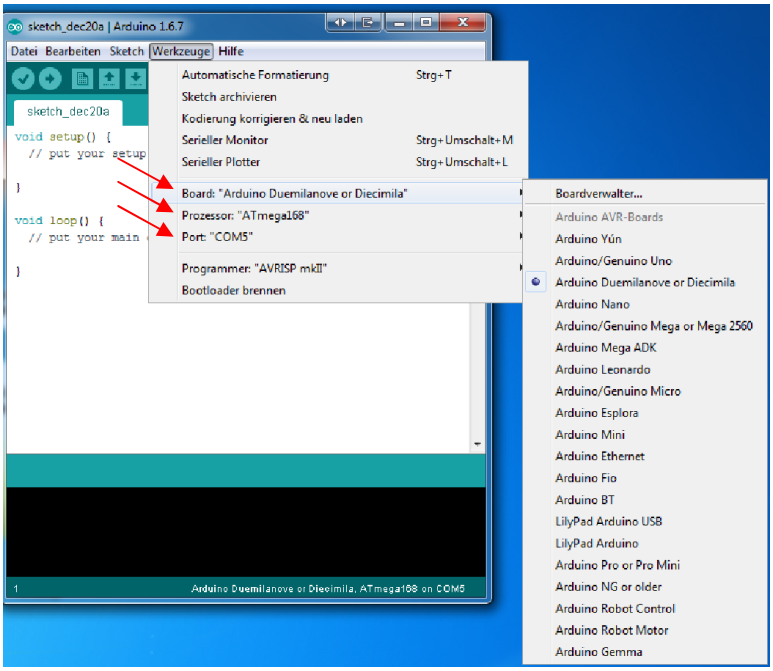
1. Aktuelle Software für Arduino herunterladen

Download unter: https://www.arduino.cc/en/Main/Software

2. Arduino mit USB Kabel an PC verbinden.

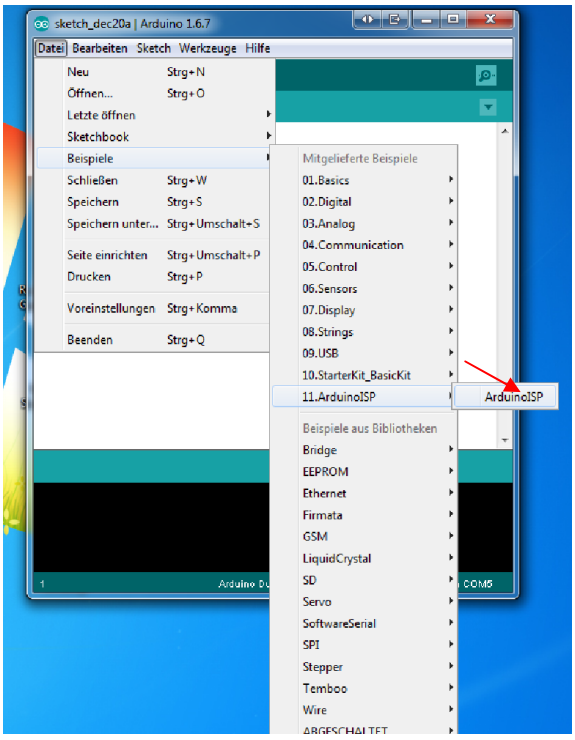
3. Software für vorhandene Hardware anpassen

Unter dem Menüpunkt "Werkzeuge" das Entsprechende Board, den Prozessor und den COM-Port des angeschlossenen Arduino auswählen.



4. ArduinoISP laden (Arduino wird dadurch zum ISP Programmierer)

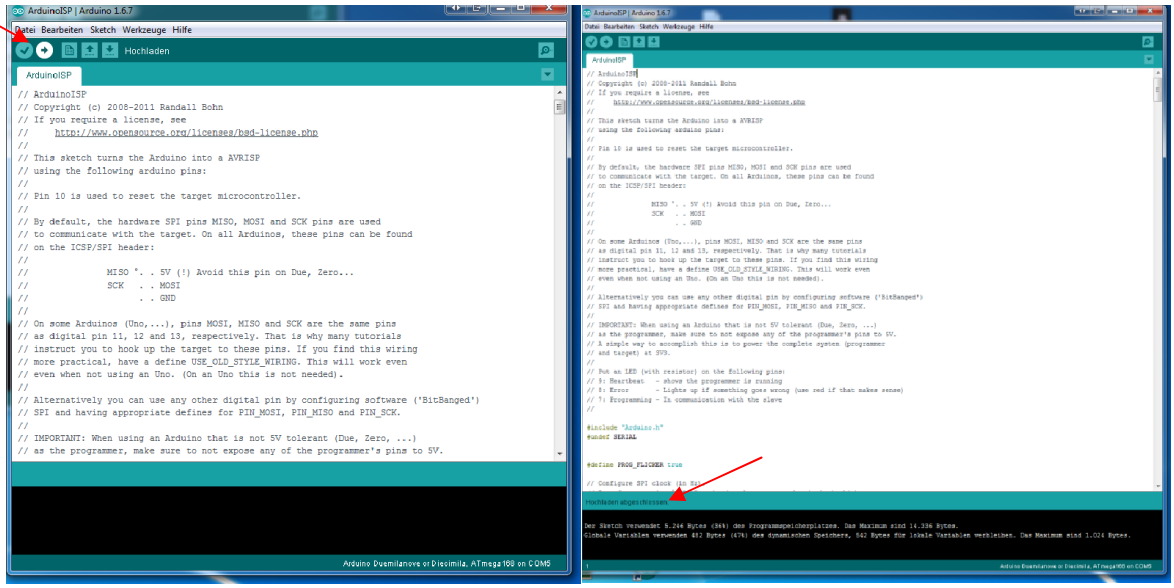
- Sketch (Programm) über den Menüpunkt "Datei-->Beispiele-->11.ArduinoISP-->ArduinoISP" laden



5. ArduinoISP übertragen

A: Programm mit dem Knopf "Hochladen" in den Arduino übertragen

B: Vorgang wird in der Befehlsleiste mit "Hochladen abgeschlossen" bestätigt.

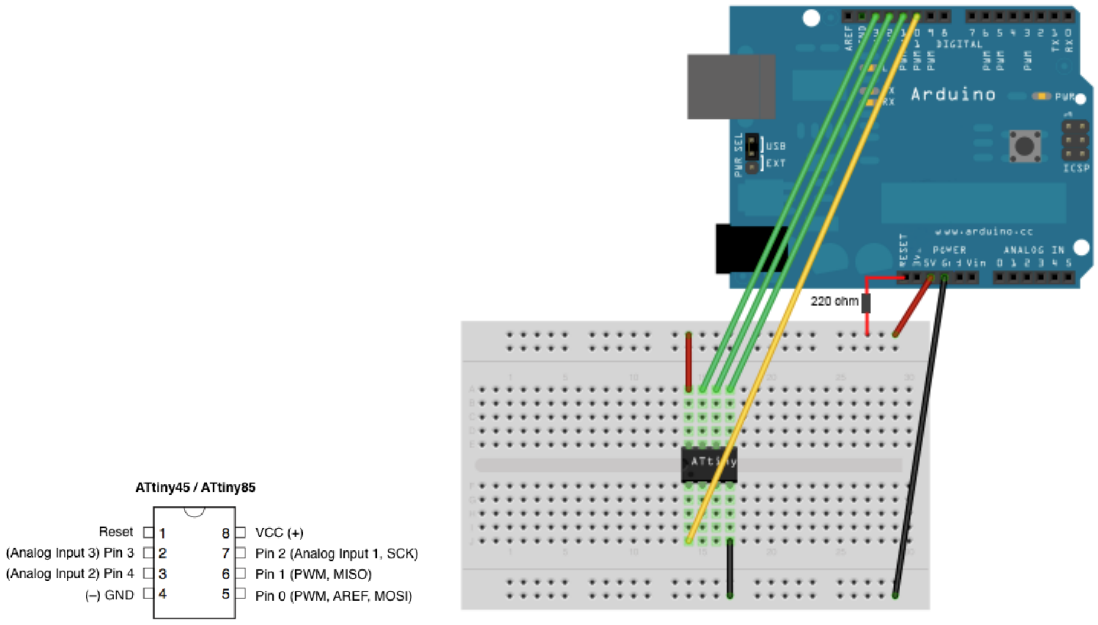


6. Arduino vom USB anschluss trennen.

7. Attiny mit Arduino verbinden

- Attiny gemäß der Abbildung verdrahten

(Reset ist mit den 220Ohm Widerstand an +5V angeschlossen.



8. AVR Burn-O-Mat herunterladen.

Downlaod unter: http://avr8-burn-o-mat.brischalle.de

Achtung es ist ein Java Programm. Ich empfehle aus Sicherheitsgründen danach Java wieder vom PC zu löschen.

8. Arduino per USB verbinden.

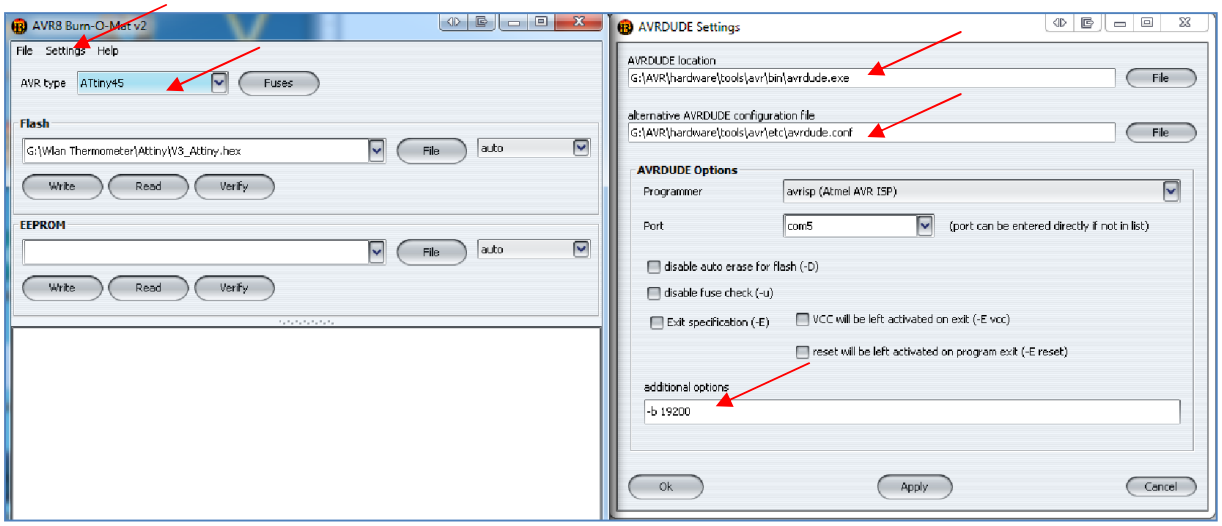
9. AVR Burn-O-Mat starten und konfigurieren.

- In das Menü Settings AVRDUDE wechseln.
- Die zwei Verzeichnisse der avrdude.exe und avrdude.conf auswählen (Wichtig!)
  Diese zwei Dateien sind Bestandteile der Arduino Software von Punkt 1.0

-unter additional options -b 19200 eintragen

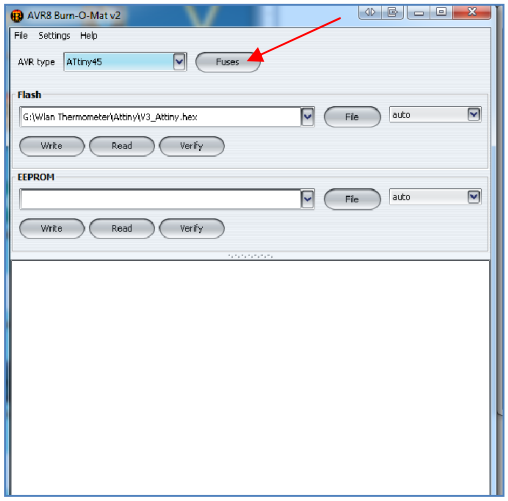
- Atiny 45 als AVR type auswählen.

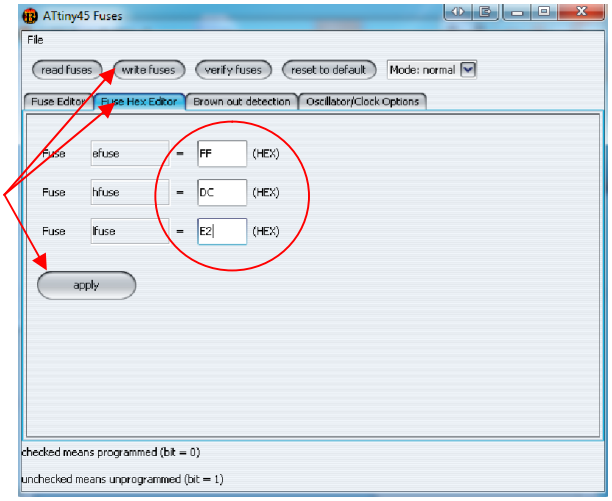




10. Fuses brennen.

- In das Menü Fuses--> Fuses Hex Editor wecheln.
  efuse= FF, hfuse=DF, lfuse=E2 eintragen
- Mit dem Knopf "apply" bestätigen und "write fuses" drücken





11. Wlanthermo Programm übertragen.

- V3_Attiny.hex Datei auswählen (vom Wlanthermo Projekt) und durch drücken von Write auf den Attiny übertragen

